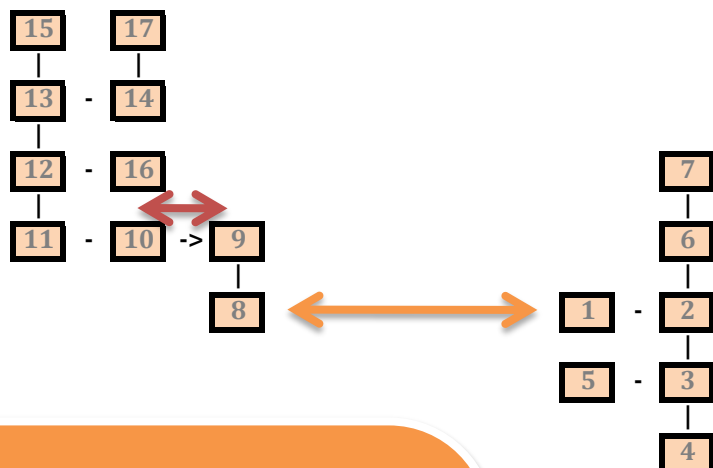


Nemesis 2 aneb Pomsta zuřivého programátora

Martin Malý



LEGENDA HRÝ:

2. opilec, plakát
4. jízdní řád, punker
5. hromádka, láhev
6. taška, kazeta
7. lavičku, rum, koš, milence
9. cedule
10. věšák, skříňka na boty, netopýr
11. Honza Němec, rozvodná skříň
12. skříň
13. lednice, střepy, svazek klíčů
14. Stejskal
15. umyvadlo
16. padesátikoruna, počítač Telsofta, Logostar
17. PMD, programátora

Hele v parku jsou milenci, co jim mám provést?

Nic, ale pod lavičkou něco je.

Našel jsem rum, kam s ním?

Opilec má žízeň, dej mu ho, aspoň ti nebude bránit v úspěšném útěku.

U hromádky leží láhev s olejem.

Seber ji, bude se hodit k další akci.

Na zemi kousek od začátku se válí taška.

Prohledej ji. Třeba něco najdeš.

Kde získat peníze na vstupné do klubu?

Dej maniakům co hledají nějaký software kazetu. Hned máš penízký.

To je nadělení, někdo mi rozbil láhev s olejem.

Neboj se, to účel.

Stejskal má peníze a někam utekl, kdepak je?

Na zemi u lednice, upadl na rozlitém oleji.

Prohledal jsem stejskala, našel klíče, co jimi odemknu?

No přeci skříň. Ale neodemykej, jen otevírej.

Kde má m zapojit likvidátor?

U rozvodné skříně, bez pájky nepůjde zapojit.

Likvidátor je připraven, kam utéct?

Na zastávku autobusu, už tam na tebe bude čekat